

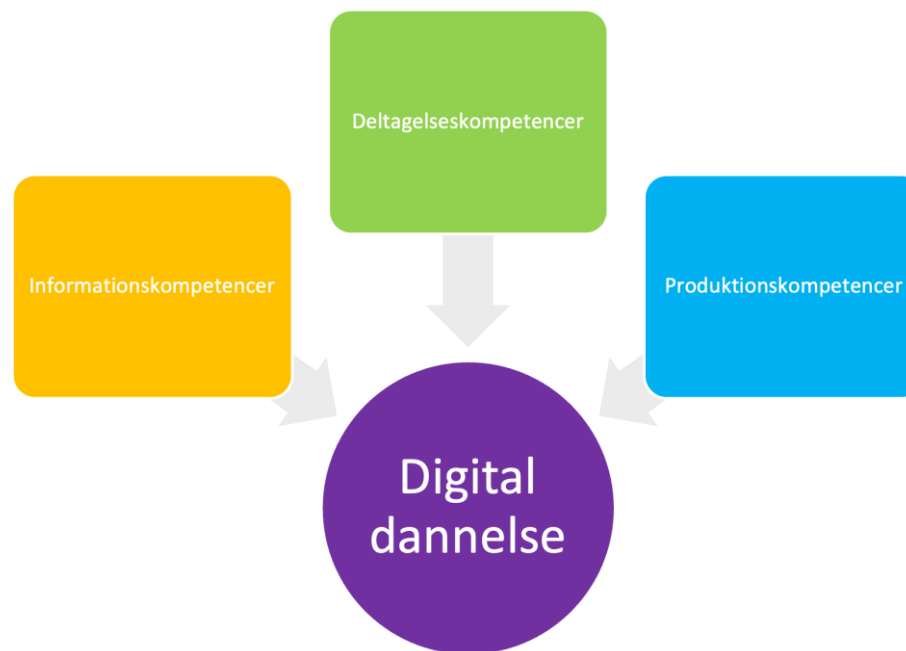
Oversigt

Digital dannelse på GG - se beskrivelser af digiblokke nedenfor

På GG skal eleverne opleve at blive digitalt dannede, så de er i stand til at begå sig i den digitaliserede del af samfundet. Digital dannelse handler derfor om de kompetencer, der er nødvendige for læring og udvikling i samspillet med digitale teknologier. [læs evt. mere [her](#) og [her](#)].

Digitale kompetencer er relevante at træne i *alle fag* og der er flere overlap med hvad der normalt forstås ved faglige mål og metoder.

På GG sigter vi efter at eleverne bliver digitalt dannede ved at træne følgende kompetencer:



Ved **informationskompetencer** forstås de evner, man skal bruge ved følgende digitale praksisser

- Undersøgelser på nettet og informationsvurdering
- Personalisering af informationsstrøm
- Etablering af vidensgrundlag

Ved **deltagelseskompetencer** forstås de evner, man skal bruge ved følgende digitale praksisser

- Arbejde i delings- og samarbejdskultur
- Deltagelse i onlinenum
- Indgå i dialog med andethed

Ved **produktionskompetencer** forstås de evner man skal bruge ved følgende digitale praksisser

- Bruge digitale teknologier som kognitiv partner
- Producere indhold til digitale genrer
- Kollaborativ vidensopbygning

De forskellige kompetencer er omsat i følgende digiblok-forløb, som eleverne møder i løbet af deres tid på gymnasiet

1.g: 4+10 moduler

Indhold 	Formål og digitale kompetencer 
0GF modul 1 - Introduktion til Outlook og Lectio	Arbejde i delings- og samarbejdskultur
0GF modul 2 - Introduktion til Teams	Arbejde i delings- og samarbejdskultur
1g AI-modul - Digital dannelse og AI-chatbots	Bruge digitale teknologier som kognitiv partner Informationsvurdering
1g modul 01 - Intro og multitasking	Studiekompetence
1g modul 02 - PC-brug og digital klasserumskultur.	Deltagelse i onlinerum
1g modul 03 - Adfærd på nettet og sociale medier	Indgå i dialog med andethed
1g modul 04 - Snyd	Etablering af vidensgrundlag

1g Besøg i studiecenteret: biblioteksintroduktion	Tilgængelige informationsressourcer
1g modul 05 - Inspiration og plagiat	Etablering af vidensgrundlag Informationsvurdering
1g modul 06 - Styr på indstillingerne	Bruge digitale teknologier som kognitiv partner
1g modul 07-08 - Opsætning i Word	Producere indhold til digitale genrer
1g modul 09 - Referencehåndtering i Word	Etablering af vidensgrundlag Informationsvurdering Producere indhold til digitale genrer
1g modul 10 - Annotering i pdf-filer	organisere noter og kommentarer til undervisningen digitalt
1g Sprogmodul - Digital dannelse i sprogfagene	Indgå i dialog med andethed
1g Besøg af studiecenteret i klasserne i forbindelse med DHO (1 modul)	Informationssøgning og søgelog (bilag til DHO)

2.g: 10 moduler

Indhold 📌	Formål og digitale kompetencer 💡
2g modul 01 - Læsning på skærm vs papir	Studiekompetence
2g modul 2-3 - Brug af Excel	Bruge digitale teknologier som kognitiv partner
2g modul 4-5 - PowerPoint	Producere indhold til digitale genrer
2g modul 6-7 - Pæne formler i Word	Producere indhold til digitale genrer
2g modul 8 - Referencehåndtering i Word	Etablering af vidensgrundlag Informationsvurdering Producere indhold til digitale genrer
2g Besøg i studiecenteret i forbindelse med SRO (1 blok)	Informationssøgning og søgelog (bilag til SRO)

3.g: 8 moduler

Indhold 	Formål og digitale kompetencer 
3g Digitalt dannelsesprojekt - Mulighed 1	Demonstrere alle digitale kompetencer
3g Digitalt dannelsesprojekt - Mulighed 2	Demonstrere alle digitale kompetencer
3g Besøg i studiecenteret i forbindelse med SRP (1 blok)	Informationssøgning og søgelog (til vejledningsproces)